

→ Die Teilnehmer

Nina Broyer,

Illustratorin/Grafikdesignerin

Jens Gardeler,

Programmierer und Webdesigner

Claudia Kusserow,

Visuelle Kommunikation,
Konzept & Gestaltung (Team-Captain)

Laureen Thews,

Kommunikationsdesign, Studentin

Daniel van Eendenburg,

Illustrator

→ Die Aufgabe

1. **Figurenentwicklung** (1 Fee & 1 Wichtel)
für bestehende Wand mit Waldlandschaft
(Graffiti-Optik)

2. **Ideen zur Anwendung der Figuren**
Medium: Web / Film / Briefpapier /
Kummerkasten/Puppe etc.

3. Entwicklung eines CD's (?) einer Website /
eines Films / ...

→ Timetable (angestrebt)

18:00 bis 19:30 / 20:00

→ Kennenlernen / Fragen und Struktur klären

ab 20:00

→ Teambasiertes Arbeiten & Absprachen /
Schulterblick von Ester

bis 00:00

→ Ende der Entwicklung und Entwurfsarbeit /
Fertige Arbeiten der Teams

00:00 bis 01:00

→ Finetuning / Zusammenführung der Ergebnisse

01:00 bis 02:00

→ Präsentationsvorbereitung

→ Teamstruktur

Illustrationsteam → (Entwicklung der Figuren und Anwendung)

in enger Absprache mit Ester und Jens

Kommunikationsteam → (Strukturierung der Inhalte der Website/+CD+Logo (werden die Figuren evtl. zum Logo?)
– Wortmarke? Aufladung durch die Figuren?)

in enger Absprache mit Ester und Jens

Webteam → Entwicklung der Website / evtl. ein kl. Film

in enger Absprache mit beiden Teams und Ester